

はじめに

町のなかを流れている川は、家庭排水等で汚染が進み、子供達は川と遊ぶことが出来なくなっています。私達の親の世代では、ごく自然に友達と川のなかで遊び、人間のふれあいを通して、自主性、協力を身につけてきました。

そこで、私達は、子供がごく自然に川に親しみ、そして数多くの人間と触れ、生命の大切さ学び、感受性豊かな子供を育てるために、川をきれいにしその水を利用して楽しめる遊園地を考え提案することになりました。

私達の通う学校の近くに、新田川という川があります。川の近くには、県立病院、保育所、交通公園等があります。交通公園は利用者が少ないので、新田川と交通公園の2つの場所をつかい、小さな子供達にも、利用してもらいたいと思いました。



現在の川の状況

これは、私達が調べた新田川です。水質はきれいに見えますが視点をかえるとまだまだ汚いところがあります。



これは小園川です。3年前、舟形町に船パーク、チャイルドランドができました。公園が出来たことは喜ばしいことですが、視点をやると、流れを失った川の一部があります。公園も、大きな敷地のわりには、利用者が、少ないのではないのでしょうか。



これは船上川ですが、確かに水はきれいです。しかし、川底は汚れてゴミも打ち上げられています。水量も、私達が小学生のときは、足場が、写真の半分もありませんでした。

コンセプト



WATER PARKのご案内

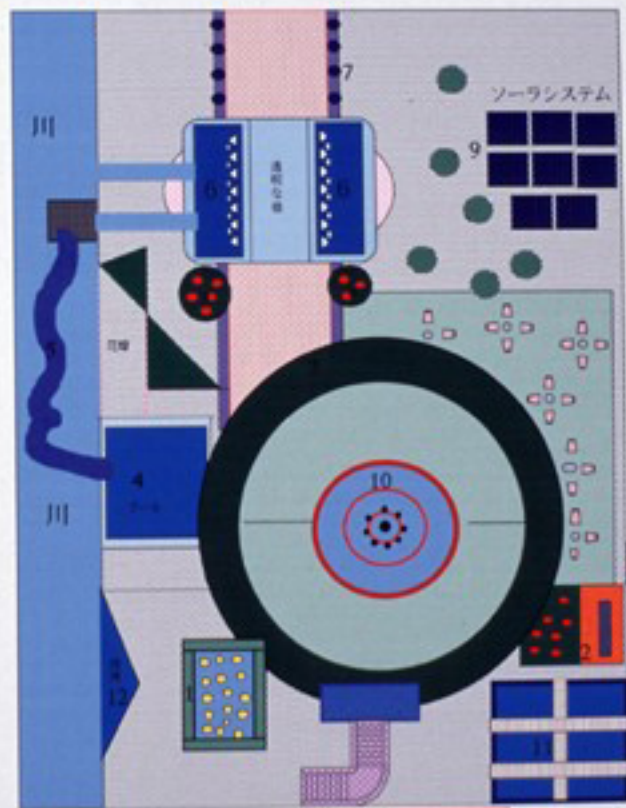
私たちが考えたパークについて説明します。
この施設の全体の大きさは約5859㎡で、
その中には水を使った様々な遊具が登場しま
す。

入ってすぐに水の花のある道があります。
そこを過ぎると水のトンネルと透明な橋があ
ります。そこを通り抜けると、休憩所と音の
出る大きな噴水があります。川岸には、リヴ
ァースライダーとプールがあります。

もう少し行くと、水の射的や、「1/2 A
BET」、魚のつかみ取り、魚とふれあう場所、
そして最後に「イコール×リング」がありま
す。

この施設の電力は、施設の北にあるソーラ
ー発電によって、電気を作り使用しています。

交通公園の場所説明

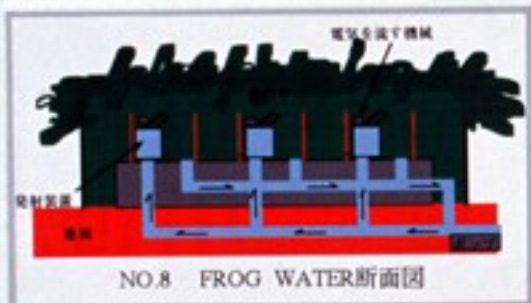


遊清水全体計画図

- | | | |
|----------------|----------------|--------------|
| NO.1 射的 | NO.6 水の花 | NO.9 ソーラシステム |
| NO.2 魚とふれあう場所 | NO.7 水のトンネル | NO.10 中央の噴水 |
| NO.3 魚のつかみ取り | NO.8 音の出る大きな噴水 | NO.11 フォンタイン |
| NO.4 リヴァースライダー | NO.9 休憩所 | |
| NO.5 水のトンネル | NO.10 中央の噴水 | |
| NO.6 水の花 | NO.11 フォンタイン | |
| NO.7 水のトンネル | | |
| NO.8 音の出る大きな噴水 | | |
| NO.9 ソーラシステム | | |
| NO.10 中央の噴水 | | |
| NO.11 フォンタイン | | |

FROG WATER

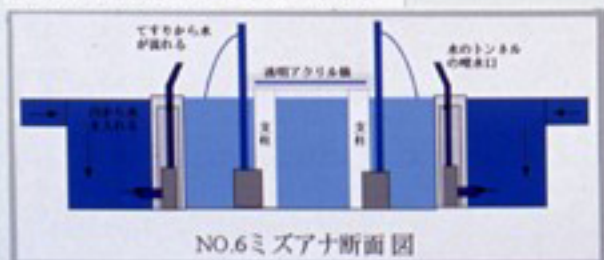
これは、水の中にあるプラスとマイナスの電極を均一に流すことによって、飛び散らずまっすぐに水を出し、かえるように草の中を飛ばします。これは、主に鑑賞するためのものです。



NO.8 FROG WATER断面図

ミズアナ

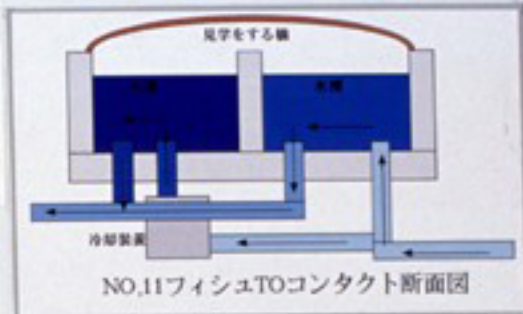
噴水を斜め60度の角度で飛ばし、橋を覆うようにトンネルを作ります。噴水はライトアップされるので、夜でも橋を利用することができます。橋は透明で、中に水が入っていて、レンズの役割を果たし池の中を泳ぐ魚をはっきり観ることが出来ます。



NO.6 ミズアナ断面図

フィッシュ TO コンタクト

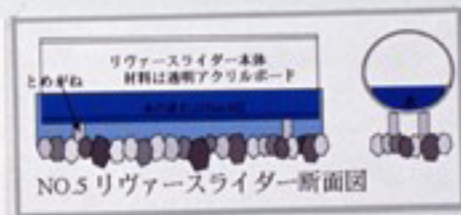
いろいろな川魚がいます。魚と人とのふれあいの場として活躍してくれますし、『この魚はこんなエサも食べるんだ。』と家族でだんらんするのもいいものです。



NO.11 フィッシュTOコンタクト断面図

リヴァースライダー

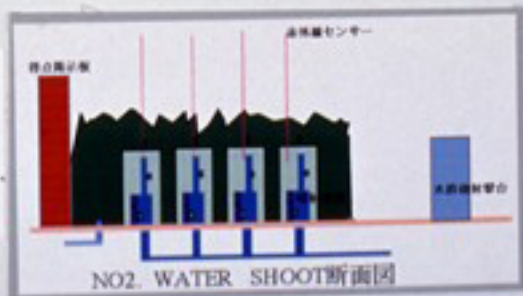
リヴァースライダーとは、プールによくあるウォーターライダーを川でやってみようというアイデアです。特殊なアクリル素材でできているので軽くて頑丈です。しかも、取り外し可能です。川の流れを利用して滑って行くもので最後にプールに到着します。プールの水は川の水です。



NO.5 リヴァースライダー断面図

WATER SHOOT

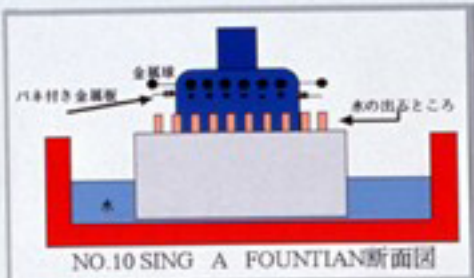
ブロックウォーター原理を利用し、それが直上にふき上がります。これが的で、それを水鉄砲でうつ遊びです。水の出る所にはセンサーがついていて、的に当たるとそれを感じ、得点となります。得点は、電工掲示板に表示されます。



NO.2 WATER SHOOT断面図

SING A FOUNTAIN

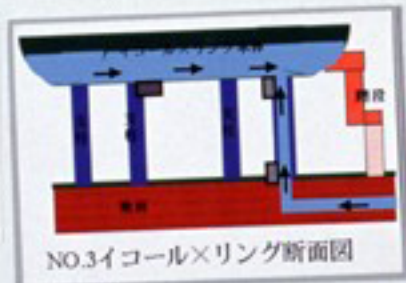
この噴水は、一段目の小さな噴水が棒に当たることによって、棒の上に付いている中空の鉄の玉に当たり、音が出るようになっています。小さな噴水は、水の出る順番が制御されていて、音楽を奏でます。



NO.10 SING A FOUNTAIN断面図

イコール×リング

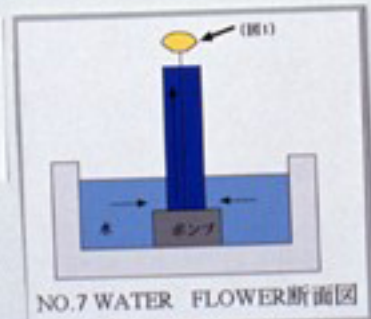
これは、地上5メートルの所にあり、6本の柱のうち1本の柱の中にパイプを通し、ポンプで吸い上げた水をリングに渡しモーターでリング上を回転させます。その上に、二人乗りのような小さなボートを浮かべ扱します。スピードは、時速約5kmなのでゆっくり施設を見渡すことができます。



NO.3イコール×リング断面図

WATER FLOWER

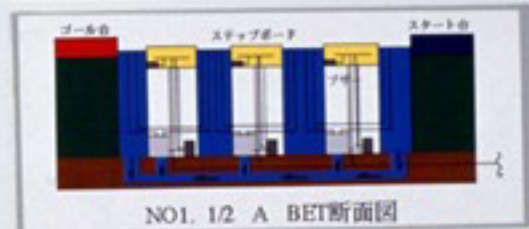
入り口には水の花が咲いています。これは池から水を引いてきて、パイプを通し水道の原理で勢いよく上に上げ、その水を小さな(図1)に当て飛び散る水を花に見えるようにしたものです。



NO.7 WATER FLOWER断面図

1/2 A BET

水の出る足場と水の出ない足場が、1/2の確率で置いてあり、水の出る足場を踏まないように、向こう岸まで渡るものです。ブザーが鳴り、水が出てきたらゲームオーバー。ブザーが鳴らず、水が噴き出さずにゴール出来たらクリアーです。



NO.1 1/2 A BET断面図

まとめ

今回、このWATER PARKを制作することによって、今の川の水の状況、利用の仕方、そして考え方によってはいろいろなアイデアが生まれてくると言うことを知りました。

初めは、今の川はどんどん汚くなっていて思っていました。意外にも川の汚染が浄化されていることも知りました。しかし、実際水はきれいになっても川自体はまだまだ汚れたままです。同様に公園も利用する人が少ないというのが現状です。そんな利用数の少ない施設を改善し、これからは自然とふれあうことによって、水の大変さ、自然の大変さを知り、そして感受性をもっと豊かにしていきたいと思っています。